Un paquet contient 12 cartes :

-10 cartes valeurs (0,1,2,3,5,8,13,20,40,100)

- 1 carte interrogation

- 1 carte café (qui est là pour demander une pause pendant la partie).

Chaque joueur possède 1 paquet de cartes.

On donne un cas d’utilisation au joueur, le but du jeu est de déterminer une difficulté pour ce cas d’utilisation. Les joueurs doivent argumentés pour parvenir à un consensus sur la valeur à attribuer.

**Tour de jeu :**

-on présente le cas d’utilisation

-les joueurs débattent

-à la fin des débats, les joueurs votent en prenant une carte de leur jeu face caché. Les joueurs doivent voter avec une carte représentant, selon eux, la valeur de difficulté du cas d’utilisation. Une carte avec une valeur élevée représente une difficulté élevée pour le cas d’utilisation.

-Si le joueur n’a aucune idée de la difficulté du cas d’utilisation, il peut jouer la carte interrogation.

-Quand tous les joueurs ont choisi leur carte, ils la retournent tous en même temps.

-Si toutes les cartes sont identiques alors la partie est terminé.

-Sinon les débats reprennent, puis on vote à nouveau jusqu’à ce que toutes les cartes retournées soit identiques.

**Variante Moyenne**.

Après avoir retourné les cartes, si l’écart entre la valeur la plus haute et la plus basse est suffisamment petit (écart à définir au début de la partie), on calcule alors la moyenne des valeurs des cartes retournés, puis la partie prend fin.